

Bemerkung 19

Eine sZSTF ergibt sich aus Spalten^{ver}tauscher aus einer ZSTF und umgekehrt

- 2) $A \cdot V_{ij}$ = vertauschen der Spalten i und j von A
- 3) allgemein: Multiplikation von rechts mit elMat
ergibt elementare Spaltenumformungen

$$\Uparrow A \cdot E = (AE)^{TT} = (E^T A^T)^T$$

\uparrow eZU an $A^T \Downarrow$

Beispiel 20

$$1) \begin{pmatrix} 0 & 1 & 4 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{im ZSTF}$$

$$2) \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b & a \\ d & c \end{pmatrix}$$

$$A', A \in \text{Mat}_{m \times n}(K), \quad b' \in \mathbb{R}^m$$

Satz 21 A' geht aus A durch einen Spaltenaustausch

hervor, also $A' = A \cdot V_{ij}$. Dann $n \times n$

$$x \in \mathbb{L}_{(A|b)} \iff V_{ij} x \in \mathbb{L}_{(A|b)}$$

Beweis \Rightarrow " $A'x = b' \Rightarrow A V_{ij} x = b'$

$$\Rightarrow V_{ij} x \in \mathbb{L}_{(A|b)}$$

\Leftarrow " $A \cdot V_{ij} x = b' \Rightarrow A'x = b' \square$

Beispiel 22 Variablentausch

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$A' = A V_{12} V_{24} = V_{24} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$A'x = b \Rightarrow \begin{aligned} x_1 &= -2x_3 - x_5 \\ x_2 &= -3x_5 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \mathbb{L}_{(A'|b)} = \left\{ (-2x_3 - x_5, -3x_5, x_3, x_4, x_5)^T \mid x_3, x_4, x_5 \in \mathbb{R} \right\}$$

$$\Rightarrow \mathbb{L}_{(A|b)} = V_{12} V_{24} \mathbb{L}_{(A'|b)} = \left\{ (x_4, -2x_3 - x_5, x_3, -3x_5, x_5)^T \mid x_3, x_4, x_5 \in \mathbb{R} \right\}$$

Satz 23 Es sei A in sZSF wie in Definition. Dann

$$b) \quad \mathbb{L}_{(A|0)} = \left\{ \lambda_1 \begin{pmatrix} c_{1r+1} \\ c_{2r+1} \\ \vdots \\ c_{r-1r+1} \\ c_{rr+1} \\ -1 \\ 0 \\ \vdots \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} c_{1r+2} \\ c_{2r+2} \\ \vdots \\ c_{r-1r+2} \\ c_{rr+2} \\ 0 \\ -1 \\ \vdots \end{pmatrix} + \dots + \lambda_{n-r} \begin{pmatrix} c_{1n} \\ c_{2n} \\ \vdots \\ c_{r-1n} \\ c_{rn} \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \end{pmatrix}, \lambda_1, \dots, \lambda_{n-r} \in \mathbb{R} \right\}$$

$$\text{b) } \mathcal{L}(A|0) = \mathbb{L}_{A,0} = \left\{ \lambda_1 \begin{pmatrix} c_{1r+1} \\ c_{2r+1} \\ \vdots \\ c_{r-1r+1} \\ c_{rr+1} \\ -1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} c_{1r+2} \\ c_{2r+2} \\ \vdots \\ c_{r-1r+2} \\ c_{rr+2} \\ 0 \\ -1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} + \dots + \lambda_{n-r} \begin{pmatrix} c_{1n} \\ c_{2n} \\ \vdots \\ c_{r-1n} \\ c_{rn} \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ -1 \end{pmatrix}, \lambda_1, \dots, \lambda_{n-r} \in \mathbb{R} \right\}$$

Beweis Jedes $x \in \mathcal{L}(A|0)$ dieses Gestalt gilt $Ax = 0$ durch nachrechnen. Sei nun $Ax = 0$, also

$$\begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 & 0 & c_{1r+1} & c_{1r+2} & \dots & c_{1n} \\ 0 & 1 & \dots & 0 & 0 & c_{2r+1} & c_{2r+2} & \dots & c_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & 0 & c_{r-1r+1} & c_{r-1r+2} & \dots & c_{r-1n} \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 1 & c_{rr+1} & c_{rr+2} & \dots & c_{rn} \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{K}^{m \times n} \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{aligned} x_1 &= - \sum_{i=r+1}^n x_i \cdot c_{1i} \\ &\vdots \\ x_r &= - \sum_{i=r+1}^n x_i \cdot c_{ri} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ | \\ x_r \\ | \\ x_{r+1} \\ | \\ x_n \end{pmatrix} = x_{r+1} \begin{pmatrix} -c_{1r+1} \\ | \\ -c_{rr+1} \\ | \\ 1 \\ | \\ 0 \\ | \\ 0 \end{pmatrix} + \dots + x_n \begin{pmatrix} -c_{1n} \\ | \\ -c_{rn} \\ | \\ 0 \\ | \\ 1 \end{pmatrix}$$

Mit $\lambda_1 := -x_{r+1}$, ..., $\lambda_{n-r} := -x_n$ folgt Beh. \square