

Vorkurs Informatik

Tag 7

Nachtrag zu Kap. 3, Cartoon:

$P(x, y)$: x liebt y

b : "baby"

m : "me"

$\forall x : P(x, b)$ I

$\forall x : P(b, x) \Rightarrow x = m$ II

in I $x=b$ einsetzen: $P(b, b)$ wahr

in II $x=b$ " : $P(b, b) \Rightarrow \underline{\underline{b=m}}$

5 Abbildungen, aka Funktionen

Abbildung: eindeutige Zuordnung eines Elements in Y zu jedem $x \in X$.

$x \in X$ ← Menge →

$f: X \rightarrow Y$

← Zielbereich

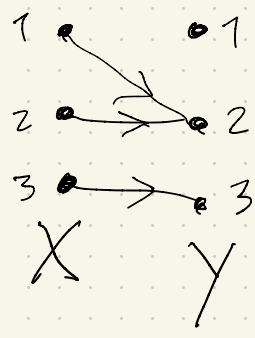
Output

↑
Definitionsbereich

Input

Bsp.: $f: \{1, 2, 3\} \rightarrow \{1, 2, 3\}$

$f(1) = 2, f(2) = 2, f(3) = 3$



oder $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

$g(x) = x^2$

Wichtig: Abb. ist erklärt durch Def.-bereich, Ziel-bereich und die Abb.-vorschrift

Bei f kommen nur 2 & 3 als Werte dran, bei g nur \mathbb{R}_0^+ . Das hat einen Namen:

$\text{Bild}(f) = \{y \in Y \mid \exists x \in X : f(x) = y\}$

Allgemeiner: Ist $A \subseteq X$

„Bild von A unter f “ : $f(A)$

$f(A) = \{y \in Y \mid \exists x \in X : f(x) = y\}$

Bsp. f wie oben

$$\text{Bild}(f) = \{2, 3\}$$

$$\text{und } f(\{1, 2\}) = \{2\} \quad (A = \{1, 2\})$$

$$g \text{ wie oben: } \text{Bild}(g) = \mathbb{R}_0^+ = g(\mathbb{R})$$

$$g([1, 2]) = [1, 4]$$

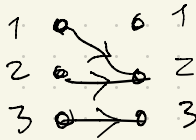
$$\text{Allg.: } \text{Bild}(f) = f(X)$$

Und umgekehrt:

Urbild von $B \subseteq Y$ unter f :

$$f^{-1}(B) = \{x \in X \mid f(x) \in B\}$$

Bsp f wie oben:



$$f^{-1}(\{2\}) = \{1, 2\}$$

$$f^{-1}(\{1, 2\}) = \{1, 2\}$$

$$f^{-1}(\{1\}) = \emptyset \quad \leftarrow \text{leere Menge}$$

$$g \text{ wie oben; } g^{-1}([1, 4]) = [1, 2] \cup [-2, -1]$$

$(g(x) = x^2)$

" g^{-1} " heißt hier nicht $\frac{1}{g}$ (vgl. Potenzgesetz)

auch nicht Umkehrfunktion
(vgl. 5.3)

Den Unterschied sieht man:

$g^{-1}(A)$, also hier = Urbild
↑ Menge!

5.2 Injektiv, surjektiv, bijektiv

Def 5.1 $f: X \rightarrow Y$ heißt

- injektiv $\forall x, y \in X: f(x) = f(y) \Rightarrow x = y$
"jeder Funktionswert kommt höchstens einmal dran"
- surjektiv $\forall y \in Y \exists x \in X: f(x) = y$
"alle Funktionswerte kommen dran"
- bijektiv: wenn f injektiv & surjektiv ist.

Bsp: $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, g(x) = x^2$

nicht injektiv ($g(-1) = 1 = g(1)$)

nicht surjektiv ($g(x) \neq -1$)

nicht bijektiv

Man kann g aber surjektiv "machen"

Bilde $\tilde{g}: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_0^+ \leftarrow \text{Bild}(g)$

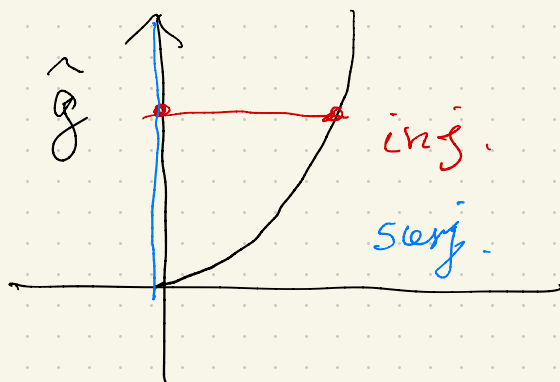
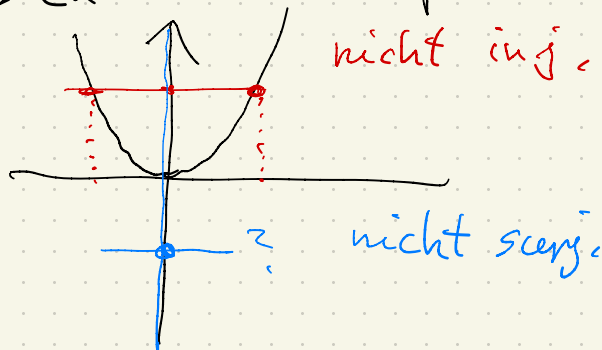
... und auch injektiv:

$$\hat{g}: \mathbb{R}_0^+ \rightarrow \mathbb{R}_0^+, g(x) = x^2$$

\hat{g} ist bijektiv.

Injektiv & surjektiv sieht man Graphen der Funktion:

g



Def. $f: X \rightarrow Y, g: Y \rightarrow Z$

Dann heißt $g \circ f: X \rightarrow Z$

$$g \circ f(x) = g(f(x))$$

Bsp: $f: \{\text{Techfakstudis}\} \rightarrow \mathbb{N}$

$g: \mathbb{N} \rightarrow \{1, 0, 1, 3, 1, 7, \dots, 4, \text{n.b.}\}$
nicht bestanden \rightarrow

$f(s) = \text{Matrikelnummer}$

$g(m) = \text{Note in A \& D}$

$g \circ f(s) = \text{Note}$

$f \circ g ? \quad f(\text{Note}) = ?$

Def 5.2: $f: X \rightarrow X; f(x) = x$

heißt id_X . („Identität auf X “)

Damit:

5.3 Umkehrfunktion

f^{-1} so, dass f^{-1} die Wirkung von f aufhebt. Formal:

Def 5.3 $f: X \rightarrow Y$ bijektiv.

Dann heißt $g: Y \rightarrow X$ Umkehrfunktion von f , falls

$$g \circ f = \text{id}_X \quad \text{und} \quad f \circ g = \text{id}_Y$$

Bezeichnung: g heißt f^{-1}

$$\hat{g}: \mathbb{R}_0^+ \rightarrow \mathbb{R}_0^+, \quad \hat{g}(x) = x^2$$

$$\hat{g}^{-1}: \mathbb{R}_0^+ \rightarrow \mathbb{R}_0^+, \quad \hat{g}^{-1}(x) = \sqrt{x}$$

denn $\hat{g}^{-1}(\hat{g}(x)) = \sqrt{x^2} = x$
 $\hat{g}(\hat{g}^{-1}(x)) = (\sqrt{x})^2 = x.$

Bsp: $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \quad f(x) = x+1$

$$f^{-1}: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \quad f^{-1}(x) = x-1 \quad \checkmark$$

$$\sqrt{\frac{1}{x} - 1} = \tilde{f}^{-1}(x)$$

$$\tilde{f}^{-1}(\tilde{f}(x)) = \sqrt{\frac{1}{\frac{1}{x^2+1}} - 1}$$

$$= \sqrt{x^2+1-1} = \sqrt{x^2} = x$$

$$\tilde{g}: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}; \quad \tilde{g}(x) = \left(\frac{e^{x^2+1} + \sqrt{x^3}}{\frac{1}{x^2+1} + x^{10} + 7} \right)^3$$

$$\tilde{g}^{-1} = z$$

Systematisch so: f^{-1} bestimmen

Schreibe $f(x) = y$;
umformen, bis da steht $x = f^{-1}(y)$

Bsp: $\tilde{f}(x) = \frac{1}{1+x^2}$

hier kein
x mehr

$$\frac{1}{1+x^2} = y \quad | \cdot (1+x^2) \quad | : y$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{y} = 1+x^2 \quad \text{bzw} \quad 1+x^2 = \frac{1}{y} \quad | \sqrt{\quad}^{-1}$$

$$\Leftrightarrow x = \sqrt{\frac{1}{y} - 1} = f^{-1}(y)$$

$$\text{Also } \tilde{f}^{-1}(x) = \sqrt{\frac{1}{x} - 1}$$

- Berechnen: s.o.
- Anschaulich: Graph von f gespiegelt am $\{(x, x) \mid x \in \mathbb{R}\}$

