

Dglen n-ter Ordnung

(Ex)

$$\ddot{x} + a \cdot \dot{x} + b \cdot x = 0$$

(z.B. Schwingungsgl. mit oder ohne Dämpfung)

zunächst: a, b konstant

AWP: $x(t_0) = x_0, \quad \dot{x}(t_0) = v_0$

Lösung z.B. durch Umwandlung in ein System erster Ordnung.

Alternative: direkt!

Ansatz: $x(t) = e^{\omega t}$ (Euler)

Eins.
 $\Rightarrow \omega^2 \cdot x + a \omega x + b x = 0$

Da $x \neq 0$ sein wird (und sein soll!), muss also gelten:

$$\omega^2 + a \omega + b = 0$$

bzw.: $\omega = -\frac{a}{2} \pm \sqrt{\frac{a^2}{4} - b}$

Es ist offenbar zweckmäßig, die Diskriminante $\Delta = a^2 - 4b$ zu beachten.

Damit wird nun

(1)

$$\Delta > 0$$

$$\Rightarrow \omega_{1,2} = \frac{1}{2} (-a \pm \sqrt{\Delta}) \quad : \quad 2 \text{ reelle Lsg.}$$

↪ Superpositionsprinzip liefert:

$$x(t) = c_1 e^{\omega_1 t} + c_2 e^{\omega_2 t}$$

Anfangsbedingungen:

$$\left. \begin{array}{l} x(t_0) = x_0 \\ \dot{x}(t_0) = v_0 \end{array} \right\} \text{ legen } c_{1,2} \text{ fest}$$

(2)

$$\Delta < 0$$

$$\Rightarrow \omega_{1,2} = \frac{1}{2} (-a \pm i \sqrt{-\Delta}) \quad : \quad \text{komplex!} \\ \text{(k.-konj. Paar)}$$

$$\hookrightarrow x(t) = c_1 e^{\omega_1 t} + c_2 e^{\omega_2 t}$$

Das ist auch komplex!

Beachte aber:

- $e^{\alpha + i\beta} = e^{\alpha} \cdot e^{i\beta} = e^{\alpha} \cdot (\cos(\beta) + i \sin(\beta))$
- $x(t) = u(t) + i \cdot v(t)$
- $\operatorname{Re}(x(t)), \operatorname{Im}(x(t))$ lösen auch die Dgl.

Eine andere Form der Lösung ist damit:

$$x(t) = \tilde{c}_1 e^{\alpha t} \cos \beta t + \tilde{c}_2 e^{\alpha t} \sin \beta t$$

$$\text{mit } \alpha \pm i\beta = \omega_{1,2}.$$

(3)

$$\Delta = 0$$

$$\Rightarrow \omega_1 = \omega_2 = -\frac{1}{2}a : \text{ eine reelle Lsg. !}$$

Sei $\omega = -a/2$. Dann ist $e^{\omega t}$ eine Lösung.
Doch woher die 2. Lsg. nehmen?

Ansatz:

$$x(t) = t \cdot e^{\omega t}$$

Dann ist (beachte $2\omega + a = 0$);

$$\dot{x}(t) = e^{\omega t} + \omega \cdot x(t)$$

$$\ddot{x}(t) = \omega \cdot e^{\omega t} + \omega \cdot \dot{x}(t)$$

Also

$$\ddot{x} + a\dot{x} + bx$$

$$= \ddot{x} - 2\omega\dot{x} + \omega^2 x$$

$$= \omega e^{\omega t} + \omega\dot{x} - 2\omega\dot{x} + \omega^2 x$$

$$= \omega e^{\omega t} - \omega e^{\omega t} - \omega^2 x + \omega^2 x = \underline{\underline{0}}$$

↳ Superpositionsprinzip liefert:

$$x(t) = c_1 e^{\omega t} + c_2 t e^{\omega t}$$

Dies korrespondiert zu dem Fall, dass man bei Matrixschreibweise nicht auf Diagonalgestalt, sondern auf Jordan-Form kommt!

allgem. Fall
mit $\Delta = 0$

(Ex) $\ddot{x} + a\dot{x} + \frac{1}{4}a^2x = 0$, $\Delta = a^2 - a^2 = 0$

$$\begin{aligned} x_1 &= x \\ x_2 &= \dot{x} \end{aligned} \quad \leadsto \quad \frac{d}{dt} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{a^2}{4} & -a \end{pmatrix}}_{=A} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$\left. \begin{aligned} \text{tr}(A) &= -a \\ \det(A) &= \frac{1}{4}a^2 \end{aligned} \right\} \quad \begin{aligned} &\text{Ew. } \lambda = -\frac{a}{2} \text{ mit} \\ &\text{algebr. Mult. } 2 \end{aligned}$$

Geom. Mult. 1: $V_\lambda = \{x : Ax = \lambda x\} = \mathbb{R} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -a/2 \end{pmatrix}$

$$\Rightarrow A \sim J_\lambda = \begin{pmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$$

zyklisch:
 $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{A} \begin{pmatrix} 1 \\ -a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -a/2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ -a/2 \end{pmatrix}$

$$\det \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -a \end{pmatrix} = -1 \quad \leadsto \quad \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -a \end{pmatrix} \right\} \text{ Basis}$$

char. Polynom = Minimalpolynom: $(\lambda + \frac{a}{2})^2$

Dabei:

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -a/2 \end{pmatrix} e^{-\frac{a}{2}t} \hat{=} e^{-\frac{a}{2}t} \quad \left(\text{da } \frac{d}{dt} e^{-\frac{1}{2}at} = -\frac{a}{2} e^{-\frac{1}{2}at} \right)$$

$$\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ -a/2 \end{pmatrix} \right) e^{-\frac{a}{2}t} \hat{=} t \cdot e^{-\frac{a}{2}t} \quad \left(\text{da } \frac{d}{dt} t e^{-\frac{a}{2}t} = e^{-\frac{a}{2}t} - t \frac{a}{2} e^{-\frac{a}{2}t} \right)$$

Fassen wir zusammen:

Folgerung: Das AWP

$$\ddot{x} + a \dot{x} + b x = 0, \quad x(t_0) = x_0, \quad \dot{x}(t_0) = v_0$$

besitzt genau eine (reelle) Lösung.

Bew.: Obige Rechnung;

Folgt auch aus Picard-Lindelöf (wie?) $\square$

Jetzt: Inhomogen.

$$(*) \quad \ddot{x} + a \dot{x} + b \cdot x = s(t) \quad a, b \text{ konstant.}$$

Prop.: Allg. Lsg. von $(*)$ =
partikuläre Lsg. von $(*)$
+ allg. Lsg. der hom. Gl.

Bew.: Wie immer: y, z Lsg. von $(*)$
 $\Rightarrow y - z$ Lösung der hom. Gl. $\square$

Wie verschaffen wir uns eine spez. Lsg.?

$\leadsto$ "Variation der Konstanten".

Hier soll nur das Ergebnis angegeben werden,
das man nachrechnen möge ($\rightarrow$ Übung)

Dazu setzen wir:

$$P(x) = x^2 + ax + b$$

(char. Polynom
der Gleichung)

(1) P besitzt Nullstellen $\omega_1 \neq \omega_2$ (reell oder kompl.)

Dann ist:

$$x_p(t) = \frac{1}{\omega_1 - \omega_2} \left(e^{\omega_1 t} \int_{t_0}^t e^{-\omega_1 \tau} s(\tau) d\tau - e^{\omega_2 t} \int_{t_0}^t e^{-\omega_2 \tau} s(\tau) d\tau \right)$$

Diese Lösung ist reell (auch wenn $\omega_2 = \bar{\omega}_1$) !

(2) P besitzt doppelte Nullstelle (reell!) ω .

Dann ist:

$$x_p(t) = e^{\omega t} \left(t \int_{t_0}^t e^{-\omega \tau} s(\tau) d\tau - \int_{t_0}^t \tau e^{-\omega \tau} s(\tau) d\tau \right)$$

Satz: Ist $s(t)$ stetig auf dem Intervall J ,
so besitzt das AWP

$$\ddot{x} + a \dot{x} + b x = s(t), \quad x(t_0) = x_0, \quad \dot{x}(t_0) = v_0$$

mit $t_0 \in J$ und $x_0, v_0 \in \mathbb{R}$ eine eindeutige
Lösung auf ganz J .

Bew.: Folgt wieder aus obiger Rechnung durch
Einsetzen, oder (abstrakter) aus Picard-Lindelöf. $\square$

$$\textcircled{\text{Ex}} \quad s(t) = A \cdot \cos pt, \quad s(t) = A \cdot \sin pt \quad (A, p \neq 0)$$

Das können wir in einem Rutsch behandeln:

$$\begin{aligned} \ddot{x} + a \dot{x} + b x &= A e^{i p t} \\ &= A (\cos pt + i \sin pt) \end{aligned}$$

Dann geben Real- (Imaginär-)teil die
beiden Fälle!

Ansatz für die part. Lösung (hier einfach!):

$$x_p(t) = B e^{ist}$$

$$\Rightarrow P(is) B e^{ist} = A e^{ist}$$

(P wie oben,
also x^2+ax+b)

$$\Rightarrow P(is) B = A$$

$$(1) \quad P(is) \neq 0 \quad \Rightarrow \quad B = A / P(is)$$

✓

(2) $P(is) = 0$: neuer Ansatz:

$$x_p(t) = B \cdot t \cdot e^{ist}$$

$$\Rightarrow \underbrace{P(is)}_{=0} \cdot B \cdot t \cdot e^{ist} + (2is + a) B e^{ist} = A e^{ist}$$

$$\Rightarrow B = \frac{A}{a + 2is} \quad \checkmark$$

Aber: B ist komplex, man muss also noch
den Real- (Imaginär)teil von $x_p(t)$ bilden.
Der hat die Form:

$$x_p(t) = \begin{cases} B_1 \cos st + B_2 \sin st & , \quad P(is) \neq 0 \\ B_1 t \cos st + B_2 t \sin st & , \quad P(is) = 0 \end{cases}$$

kleine Übung: Man verwende obige Lösungsformeln,
um zum selben Resultat zu gelangen!

Allgemein: n -ter Ordnung

$$(*) \quad x^{(n)} + a_{n-1} x^{(n-1)} + \dots + a_1 \dot{x} + a_0 x = 0 \quad (a_i \in \mathbb{R})$$

Es gilt wieder das Superpositionsprinzip:

x, y Lsg. $\Rightarrow \alpha x + \beta y$ auch Lsg.

Def.: $P(\lambda) = \lambda^n + a_{n-1} \lambda^{n-1} + \dots + a_1 \lambda + a_0$
heißt charakteristisches Polynom von $(*)$.

Sei nun $\mathbb{D} := \frac{d}{dt}$, und $\mathbb{D}^k := \frac{d^k}{dt^k}$, so dass
 $\mathbb{D}^k x = \frac{d^k}{dt^k} x = x^{(k)}$ (Ableitungsoperator).

Lemma: u, v seien diffbar. Dann ist

$$\mathbb{D}(\alpha u + \beta v) = \alpha \mathbb{D}(u) + \beta \mathbb{D}(v),$$

d.h.: $\mathbb{D}$ ist ein linearer Operator.

Bew.: klar! $\square$

Nun werden wir mutig, und setzen $\mathbb{D}$ in P ein,
also:

$$P(\mathbb{D}) = \mathbb{D}^n + a_{n-1} \mathbb{D}^{n-1} + \dots + a_1 \mathbb{D} + a_0 \cdot \text{Id}$$

Damit ist dann ein Operator gemeint, und zwar:

$$P(\mathbb{D}) u = u^{(n)} + a_{n-1} u^{(n-1)} + \dots + a_1 \dot{u} + a_0 u$$

$\downarrow \nabla$

$\Rightarrow$ Neue Schreibweise für $(*)$:

$$P(\mathbb{D}) x = 0$$

-3-

Ansatz: $y(t) = e^{\omega t}$

Lemma: $P(D)y = 0 \Leftrightarrow P(\omega) = 0$

Bew.: Einsetzen und beachten:

$$\frac{d^k}{dt^k} y(t) = \omega^k \cdot y(t).$$

Also: $P(D)y = 0 \Leftrightarrow P(\omega) \cdot y = 0$

$$\Leftrightarrow P(\omega) = 0, \text{ da } y \neq 0.$$

□

Dieser Ansatz wandelt also eine Dgl. (linear, konst. Koeffizienten) in eine algebraische Gl. um (Nullst. von Polynomen).

Später macht man das systematisch, mit der Fourier-Transformation.

Nun gilt:

Satz: $P(\lambda) = (\lambda - \lambda_1)^{m_1} \cdot \dots \cdot (\lambda - \lambda_r)^{m_r}$

mit $\lambda_i \neq \lambda_j$ für $i \neq j$ und $m_1 + \dots + m_r = n$.

Dabei können die λ_i komplex sein.

Die Darstellung ist (bis auf die Reihenfolge) eindeutig!

Bew.: Dies ist der Fundamentalsatz der Algebra!

□

Wie sehen nun die Lösungen aus?

Satz: Seien $\lambda_1, \dots, \lambda_r$ die (paarw. verschiedenen) Nullstellen von $P(\lambda)$, mit Vielfachheiten m_k .

Dann lautet die allg. Lsg.:

$$x(t) = \sum_{k=1}^r \left(\sum_{l=0}^{m_k-1} C_{k,l} t^l \right) e^{\lambda_k t}$$

mit bel. Zahlen $C_{k,l} \in \mathbb{C}$.

Bew.: Es genügt, zu zeigen:

$$(\lambda - \lambda_k)^m \mid P(\lambda)$$

$$\Rightarrow P(D) \left(\sum_{l=0}^{m-1} C_l \cdot t^l \cdot e^{\lambda_k t} \right) = 0$$

Wegen der Linearität des Operators müssen wir nur zeigen:

$$P(D) \left(t^l e^{\lambda_k t} \right) = 0, \quad \text{für } 0 \leq l \leq m-1.$$

Das geht so:

$$\begin{aligned} P(D) \left(t^l e^{\lambda t} \right) \Big|_{\lambda=\lambda_k} &= P(D) \left(\frac{d^l}{d\lambda^l} e^{\lambda t} \right) \Big|_{\lambda=\lambda_k} \\ &= \frac{d^l}{d\lambda^l} \left(P(D) \left(e^{\lambda t} \right) \right) \Big|_{\lambda=\lambda_k} \quad (!) \\ &= \frac{d^l}{d\lambda^l} \left(e^{\lambda t} \cdot P(\lambda) \right) \Big|_{\lambda=\lambda_k} = 0, \end{aligned}$$

$$\text{denn } P(\lambda_k) = P'(\lambda_k) = \dots = P^{(m-1)}(\lambda_k) = 0$$

nach Vor.!

Damit haben wir genug Funktionen – wenn sie auch linear unabhängig sind!

Betrachte also:

$$\phi(t) = \sum_{j=1}^r p_j(t) \cdot e^{\lambda_j t}, \quad \lambda_i \neq \lambda_j \text{ für } i \neq j,$$

mit p_j ein Polynom vom Grad $m_j - 1$.

Zu zeigen: $\phi(t) \equiv 0 \Rightarrow p_j(t) \equiv 0$ für alle j .

Induktion über r :

- Für $r=1$ ist das klar, weil $e^{\lambda t} \neq 0$.
- Angenommen, es stimmt für r .
- Betrachte:

$$\sum_{j=1}^{r+1} p_j(t) e^{\lambda_j t} = 0$$

$$= \left(\sum_{j=1}^r p_j(t) e^{\lambda_j t} \right) + p_{r+1}(t) e^{\lambda_{r+1} t}$$

$$\Rightarrow p_{r+1}(t) = - \sum_{j=1}^r p_j(t) \cdot e^{(\lambda_j - \lambda_{r+1}) t}$$

↑
Polynom

↑
Terme mit e -Funktionen $\neq 1$.

Das geht nur, wenn $p_{r+1}(t) = 0$ ist; also auch
 $r.s. = 0 \Rightarrow$ alle $p_j(t) = 0$ nach Ind.-Ann.

$\Rightarrow$ Beh.

□

Bem.: Den letzten Schritt kann man formal ausführen, indem man beide Seiten m_{r+1} -mal ableitet - dann muss "0 = 0" übrig bleiben!

(Details: Übung!)

Geänderte Strategie:

Bei linearen (Systemen) von Dglen. bestimmen wir zunächst einen maximalen Satz linear unabhängiger Lösungen, und passen die Anfangsbed. hinterher an.

Def.: Betrachte eine lineare Dgl. n-ter Ordnung, oder ein lineares System von n Gleichungen erster Ordnung.

Eine Kollektion von n linear unabhängigen Lsg. der Dgl. heißt dann Fundamentalsystem.

$$\textcircled{\text{Ex}} \quad \ddot{x} + \omega^2 x = 0 \quad (\omega \neq 0)$$

$$\text{FUSY} : \quad \{ \cos(\omega t), \sin(\omega t) \}$$

$$\textcircled{\text{Ex}} \quad \begin{array}{l} \dot{x} = y \\ \dot{y} = x \end{array} \quad \text{also} \quad \frac{d}{dt} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$\text{FUSY} : \quad \left\{ \begin{pmatrix} e^t \\ e^t \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} e^{-t} \\ -e^{-t} \end{pmatrix} \right\}$$

Wie erkennt man lineare Abhängigkeit von Vektoren? $\rightarrow$ Determinante!

(Wdh.: S. 12, voriges Kap.)

Betrachten wir nun wieder Systeme:

$$\boxed{\dot{x} = A(t) x} \quad (\text{Dim.: } n)$$

Ein spezielles FUSY entsteht so:

$$x_j(t) \text{ Lsg., mit } x_j(t_0) = e_j,$$

$$\text{also: } X(t) = (x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t)),$$

$$\boxed{\dot{X}(t) = A(t) X(t), \quad X(t_0) = \mathbb{1}}$$

Lemma: $\dot{x} = A(t) x, \quad x(t_0) = a \quad (\text{AWP})$

wird gelöst von

$$x(t) = X(t) a.$$

Bew.: Nachrechnen!

Folgerung: Ist $Y(t)$ eine Matrix von Lösungen (= jede Spalte ist Lösung), so gilt:

$$Y(t) = X(t) \cdot Y(t_0).$$

Bew.: Nachrechnen: $Y(t_0) = X(t_0) Y(t_0) = \mathbb{1} \cdot Y(t_0) = Y(t_0)$
 $\dot{Y}(t) = \dot{X}(t) Y(t_0) = A(t) X(t) Y(t_0) = A(t) Y(t)$

Dies gestattet uns nun, eine Methode zur Erkennung von FUSY's einzuführen (aber leider noch nicht die Berechnung der $X(t)$).