

# Aufgaben zur Vorlesung

## Numerik II

Wintersemester 2012/13

### Übungsblatt 11

W.-J. Beyn

D. Otten

**Abgabe: Mittwoch, 16.01.2013, vor Beginn der Übung**

Übung: Mi. 12:15–13:45, V5-148

#### Aufgabe 33: [Schießmethode]

Überlegen Sie sich eine Schießmethode für die allgemeine skalare Sturmische Randwertaufgabe

$$\begin{aligned}u''(x) &= f(x, u(x)), & a \leq x \leq b, \\ \alpha_a u(a) - \beta_a u'(a) &= \gamma_a, \\ \alpha_b u(b) + \beta_b u'(b) &= \gamma_b,\end{aligned}$$

wobei  $\alpha_a^2 + \beta_a^2 > 0$  und  $\alpha_b^2 + \beta_b^2 > 0$  vorausgesetzt ist. Führen Sie nur einen reellen Parameter  $s$  ein und stellen Sie eine nichtlineare Gleichung  $g(s) = 0$  auf, deren Lösung äquivalent zur Lösung der Randwertaufgabe ist. Geben Sie an, welche Anfangswertaufgabe man lösen muss, um die Ableitung  $g'(s)$  zu erhalten.

(6 Punkte)

#### Aufgabe 34: [Fredholmsche Alternative]

Man beweise für die lineare Randwertaufgabe 2. Ordnung

$$\begin{aligned}Lu &:= u'' + pu' + qu = r, \text{ in } [a, b] \text{ mit } p, q, r \in C([a, b], \mathbb{R}) \\ Ru &:= \begin{pmatrix} \alpha_a u(a) + \beta_a u'(a) \\ \alpha_b u(b) + \beta_b u'(b) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma_a \\ \gamma_b \end{pmatrix} = \gamma\end{aligned}$$

unter Verwendung der Fredholmschen Alternative für lineare Differentialgleichungen 1. Ordnung (vgl. Skript, Satz 4.1), dass die folgenden Aussagen äquivalent sind:

- (i) Die homogene Aufgabe  $Lu = 0, Ru = 0$  besitzt nur die triviale Lösung.
- (ii) Die Matrix

$$\begin{pmatrix} \alpha_a & \beta_a \\ \alpha_b y_1(b) + \beta_b y_1'(b) & \alpha_b y_2(b) + \beta_b y_2'(b) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2,2}$$

ist invertierbar.

Dabei bezeichnen  $y_1, y_2$  Lösungen des homogenen Gleichung  $Ly = 0$  zu den Anfangswerten  $y_1(a) = 1, y_1'(a) = 0$ , bzw.  $y_2(a) = 0, y_2'(a) = 1$ .

- (iii) Für jedes  $r \in C([a, b], \mathbb{R})$  und jedes  $\gamma \in \mathbb{R}^2$  besitzt die inhomogene Randwertaufgabe  $Lu = r, Ru = \gamma$  genau eine Lösung  $u \in C^2([a, b], \mathbb{R})$ .

(6 Punkte)

**Zusatz:** Untersuchen Sie die Lösbarkeit der Randwertaufgaben

a)  $u'' - u' - 2u = 0, u(0) + u'(0) = 1, u(1) = 0,$

b)  $u'' + u = 0, u(0) = \gamma_a, u(\pi) = \gamma_b.$

(4 Zusatzpunkte)

**Aufgabe 35:** [Implementierung eines Schießverfahrens]

Lösen Sie die skalare Randwertaufgabe

$$u'' = \frac{3}{2}u^2, \quad x \in [0, 1], \quad u(0) = 4, \quad u(1) = 1$$

numerisch mit dem einfachen Schießverfahren:

Bezeichnet  $u(x, s)$  die Lösung der Differentialgleichung zu den Anfangswerten

$$u(0) = 4, \quad u'(0) = s,$$

so löse man die Gleichung

$$g(s) = u(1, s) - 1 = 0$$

mit Hilfe der Regula falsi (Skript Kapitel 4, §1.1) zu geeigneten Startwerten. Brechen Sie die Iteration ab, wenn  $|g(s)| \leq \text{tol}$  erfüllt ist und berechnen Sie  $u(1, s)$  mit dem klassischen Runge-Kutta-Verfahren zur Schrittweite  $h$  für das entsprechende System 1. Ordnung ( $h = \frac{1}{400}$ ,  $\text{tol} = 10^{-12}$ ).

Plotten Sie beide Lösungskurven in dasselbe Diagramm!

Senden Sie Ihr Programm per Email an [dotten@math.uni-bielefeld.de](mailto:dotten@math.uni-bielefeld.de).

(6 Punkte)



# Numerik II

## Übungsblatt 11

### Lösungen

#### Aufgabe 33:

Gegeben: RWP

$$(33.1) \quad \begin{cases} u''(x) = f(x, u(x)) & , x \in [a, b] \\ \alpha_a u(a) - \beta_a u'(a) = \gamma_a & , x = a \\ \alpha_b u(b) + \beta_b u'(b) = \gamma_b & , x = b \end{cases}$$

$$\begin{aligned} & (a < b) \\ & \gamma_a, \gamma_b \in \mathbb{R} \\ & f \in C^{0,1}([a, b] \times \mathbb{R}, \mathbb{R}) \\ & u: [a, b] \rightarrow \mathbb{R} \end{aligned}$$

mit

$$(33.2) \quad \alpha_a^2 + \beta_a^2 > 0$$

und

$$(33.3) \quad \alpha_b^2 + \beta_b^2 > 0.$$

- (a): Führe  $s \in \mathbb{R}$  ein und stelle eine nichtlineare Gleichung  $g(s) = 0$  auf, deren Lösung äquivalent zur Lösung von (33.1) ist
- (b): Welche AWA muss man lösen um  $g'(s)$  zu erhalten?

#### Lösung:

zu (a): (Vgl. Kap 4, § 1.1).

1. Herleitung von  $g(s) = 0$ :

Für  $s \in \mathbb{R}$  betrachte das AWP

$$(33.4) \quad \begin{cases} u''(x) = f(x, u(x)) & , x \in [a, T] \\ \alpha_a u(a) - \beta_a u'(a) = \gamma_a & , x = a \\ \beta_a u(a) + \alpha_a u'(a) = s & , x = a \end{cases}$$

$T > a$

$\alpha_a, \beta_a, \gamma_a$  aus (33.1)

Hierbei gilt (für die letzten beiden Gleichungen)

$$\underbrace{\begin{pmatrix} \alpha_a & -\beta_a \\ \beta_a & \alpha_a \end{pmatrix}}_{=: A_a} \begin{pmatrix} u(a) \\ u'(a) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma_a \\ s \end{pmatrix} \iff \begin{pmatrix} u(a) \\ u'(a) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_a & -\beta_a \\ \beta_a & \alpha_a \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} \gamma_a \\ s \end{pmatrix} = \frac{1}{\alpha_a^2 + \beta_a^2} \begin{pmatrix} \alpha_a & \beta_a \\ -\beta_a & \alpha_a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \gamma_a \\ s \end{pmatrix} = A_a^{-1} \begin{pmatrix} \gamma_a \\ s \end{pmatrix}$$

(33.2)

d.h.  $\gamma_a$  und  $s$  bestimmen  $u(a)$  und  $u'(a)$  eindeutig.

Bezeichne:  $u(x; s)$  nun die eindeutige Lösung von (33.4)

&  $S := \{s \in \mathbb{R} \mid \text{Lösung } u(x; s) \text{ von (33.4) existiert } \forall x \in [a, b]\}$  (vorzeitiger blowup ausgeschlossen)

(33.5) Schießmethode: Finde  $\bar{s} \in S$  mit  $g(\bar{s}) = 0$ , wobei

$$(33.6) \quad g(s) := \alpha_b u(b; s) + \beta_b u'(b; s) - \gamma_b \stackrel{!}{=} 0$$

2. (33.4)  $\Rightarrow$  (33.1): Sei  $u(x; s)$  Lösung von (33.4) &  $\bar{s} \in S$  Lösung von (33.5), dann löst  $u(x; \bar{s})$  (33.1).

(33.1)  $\Rightarrow$  (33.4): Sei  $u(x)$  Lösung von (33.1), dann gilt für  $\bar{s} := \beta_a u(a) + \alpha_a u'(a)$ :  $\bar{s} \in S$  und  $g(\bar{s}) = 0$ , d.h. aber  $u(x)$  löst (33.4) für  $s = \bar{s}$ .

Zu (b): Wähle den Ansatz

$$v(x; s) := \frac{\partial}{\partial s} u(x; s)$$

,  $u(x; s)$  Lösung von (33.4),  $s \in \mathbb{R}$

und leite ein AWP für  $v$  her:

$$\begin{aligned} \frac{\partial^2}{\partial x^2} v(x; s) &= \frac{\partial}{\partial s} \frac{\partial^2}{\partial x^2} u(x; s) \stackrel{(33.4)}{=} \frac{\partial}{\partial s} f(x, u(x; s)) \\ &= f_u(x, u(x; s)) \cdot \frac{\partial}{\partial s} u(x; s) = f_u(x, u(x; s)) \cdot v(x; s) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} v(a; s) \\ v_x(a; s) \end{pmatrix} &= \frac{\partial}{\partial s} \begin{pmatrix} u(a; s) \\ u_x(a; s) \end{pmatrix} = \frac{\partial}{\partial s} \left[ \frac{1}{\alpha_a^2 + \beta_a^2} \cdot \begin{pmatrix} \alpha_a & \beta_a \\ -\beta_a & \alpha_a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \gamma_a \\ s \end{pmatrix} \right] \\ &= \frac{1}{\alpha_a^2 + \beta_a^2} \cdot \begin{pmatrix} \alpha_a & \beta_a \\ -\beta_a & \alpha_a \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\alpha_a^2 + \beta_a^2} \cdot \begin{pmatrix} \beta_a \\ \alpha_a \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Insgesamt erhalten wir für  $s \in \mathbb{R}$  das AWP

$$(33.7) \quad \begin{aligned} \frac{\partial^2}{\partial x^2} v(x; s) &= f_u(x, u(x; s)) v(x; s), \quad x \in [a, T] \\ \begin{pmatrix} v(a; s) \\ v_x(a; s) \end{pmatrix} &= \frac{1}{\alpha_a^2 + \beta_a^2} \begin{pmatrix} \beta_a \\ \alpha_a \end{pmatrix}, \quad x = a \end{aligned}$$

Weiter gilt

$$\begin{aligned} g'(s) &= \frac{\partial}{\partial s} g(s) \stackrel{(33.6)}{=} \frac{\partial}{\partial s} \left[ \alpha_b u(b; s) + \beta_b u_x(b; s) - \gamma_b \right] \\ &= \alpha_b v(b; s) + \beta_b v_x(b; s), \quad s \in \mathbb{R}. \end{aligned}$$

D.h.  $g'$  an der Stelle  $s$  erhalten wir, indem wir zunächst das AWP (33.4) und anschließend das AWP (33.7) für das entsprechende  $s$  lösen, d.h.

$s \in \mathbb{R}$  wählen  $\Rightarrow$  (33.4) lösen  $\Rightarrow$  (33.7) lösen  $\Rightarrow g'(s)$ .

### Aufgabe 34:

Gegeben:  $p, q, \Gamma \in C([a, b], \mathbb{R})$ , Lineares RWP 2. Ordnung

$$(34.1) \quad \begin{aligned} [Lu](x) &:= u''(x) + p(x)u'(x) + q(x)u(x) = \Gamma(x), \quad x \in [a, b] \\ Ru &:= \begin{pmatrix} \alpha_a u(a) + \beta_a u'(a) \\ \alpha_b u(b) + \beta_b u'(b) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma_a \\ \gamma_b \end{pmatrix} =: \gamma \in \mathbb{R}^2 \end{aligned}$$

Zeige (unter Verwendung der Fredholm'schen Alternative für lineare DGLen 1. Ordnung), dass die folgenden Aussagen äquivalent sind:

(i): (34.1) besitzt für  $\Gamma \equiv 0$  und  $\gamma = 0$  nur die Lösung  $u \equiv 0$  (triviale Lösung)

(ii):  $\begin{pmatrix} \alpha_a & \beta_a \\ \alpha_b \gamma_1(b) + \beta_b \gamma_1'(b) & \alpha_b \gamma_2(b) + \beta_b \gamma_2'(b) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$  ist invertierbar  
wobei

$\gamma_1$  Lösung von  $Ly_1 = 0$   
 $y_1(a) = 1, y_1'(a) = 0$

und  $\gamma_2$  Lösung von  $Ly_2 = 0$   
 $y_2(a) = 0, y_2'(a) = 1$



(iii):  $\forall r \in C([a,b], \mathbb{R}) \forall \gamma \in \mathbb{R}^2 \exists_1 u \in C^2([a,b], \mathbb{R}) : u$  löst (34.1)

Lösung: 1. Transformation auf System 1. Ordnung:

Ansatz: 
$$\begin{aligned} u &:= v_1 \\ u' &:= v_2 \end{aligned}$$

Daraus erhalten wir (für die DGL in (34.1))

$$v_1' = u' = v_2$$

$$v_2' = u'' \stackrel{(34.1)}{=} r - pu' - qu = r - pv_2 - qv_1$$

und somit  $v := \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}$

$$(34.2) \quad v' = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}' = \begin{pmatrix} v_2 \\ r - pv_2 - qv_1 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -q & -p \end{pmatrix}}_{=: \hat{A} = \hat{A}(x)} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ r \end{pmatrix}}_{=: \hat{r} = \hat{r}(x)}$$

$$= \hat{A}(x)v + \hat{r}(x), \quad x \in [a,b].$$

Weiter erhalten wir (für die RB in (34.1))

$$\begin{pmatrix} \beta_a \\ \beta_b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_a u(a) + \beta_a u'(a) \\ \alpha_b u(b) + \beta_b u'(b) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_a v_1(a) + \beta_a v_2(a) \\ \alpha_b v_1(b) + \beta_b v_2(b) \end{pmatrix}$$

und somit

$$(34.3) \quad R_a v(a) + R_b v(b) = \underbrace{\begin{pmatrix} \alpha_a & \beta_a \\ 0 & 0 \end{pmatrix}}_{=: R_a \in \mathbb{R}^{2 \times 2}} \begin{pmatrix} v_1(a) \\ v_2(a) \end{pmatrix} + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ \alpha_b & \beta_b \end{pmatrix}}_{=: R_b \in \mathbb{R}^{2 \times 2}} \begin{pmatrix} v_1(b) \\ v_2(b) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \beta_a \\ \beta_b \end{pmatrix} = \beta.$$

Insgesamt erhalten wir aus (34.2) und (34.3) das folgende lineare RWP 1. Ordnung

$$(34.4) \quad \begin{aligned} v' &= \hat{A}(x)v + \hat{r}(x), \quad x \in [a,b] \\ R_a v(a) + R_b v(b) &= \beta \in \mathbb{R}^2 \end{aligned}$$

mit  $\hat{A}(x) := \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -q(x) & -p(x) \end{pmatrix}, \quad \hat{r}(x) := \begin{pmatrix} 0 \\ r(x) \end{pmatrix}$

Wegen  $p, q, r \in C([a,b], \mathbb{R})$  gilt

$$(34.5) \quad \hat{A} \in C([a,b], \mathbb{R}^{2 \times 2}) \quad \text{und} \quad \hat{r} \in C([a,b], \mathbb{R}^2).$$

2. Wegen (34.5) können wir Satz 4.1 anwenden: Demzufolge gilt die Äquivalenz der folgenden Aussagen:

(1): (34.4) besitzt für  $\hat{r} \equiv 0$  und  $\beta \equiv 0$  nur die Lösung  $v \equiv 0$  (triviale Lösung)

(2):  $R_a + R_b Y(b)$  invertierbar,  $Y(x)$  (normierte Fundamentalmatrix) Lösung von  $Y' = \hat{A}(x)Y$ ,  $Y(a) = I$

(3):  $\forall \hat{r} \in C([a,b], \mathbb{R}^2) \forall \beta \in \mathbb{R}^2 \exists_1 v \in C^1([a,b], \mathbb{R}^2) : v$  löst (34.4)

Es bleibt zu verifizieren, dass

$$(i) \Leftrightarrow (1), \quad (ii) \Leftrightarrow (2), \quad (iii) \Leftrightarrow (3).$$

(Diese folgen größtenteils direkt aus dem obigen Ansatz)

(i)  $\Leftrightarrow$  (1):

" $\Rightarrow$ ":  $u(x)$  löse (34.1) mit  $r \equiv 0$  und  $y=0$

$\Rightarrow v(x) := \begin{pmatrix} u(x) \\ u'(x) \end{pmatrix}$  löst (34.4) mit  $\hat{r} \equiv 0$  und  $y=0$ . Ang.  $\exists v^r$  Lösung von (34.4)  $\Rightarrow v_1$  löst (34.1)

" $\Leftarrow$ ":  $v(x)$  löse (34.4) mit  $\hat{r} \equiv 0$  und  $y=0$ .

$\Rightarrow u(x) := v_1(x)$  löst (34.1) mit  $r \equiv 0$  und  $y=0$ .

Ang.  $\exists u$  nicht-triviale Lsg. (...)

nicht triv.

$v(x) = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}$  und  $v_1$  nicht-triv.  $\downarrow$  zu (i).

(ii)  $\Leftrightarrow$  (2):

Es gilt

$$\begin{pmatrix} \alpha_a & \beta_a \\ \alpha_b y_1(b) + \beta_b y_1'(b) & \alpha_b y_2(b) + \beta_b y_2'(b) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_a & \beta_a \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ \alpha_b & \beta_b \end{pmatrix} \underbrace{\begin{pmatrix} y_1(b) & y_2(b) \\ y_1'(b) & y_2'(b) \end{pmatrix}}_{=: Y(b)} = R_a + R_b Y(b)$$

d.h. die linke Matrix ist genau dann invertierbar, wenn  $R_a + R_b Y(b)$  invertierbar ist. Weiter gilt: Die Fundamentalmatrix

$$Y(x) = \begin{pmatrix} Y_{11}(x) & Y_{12}(x) \\ Y_{21}(x) & Y_{22}(x) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1(x) & y_2(x) \\ y_1'(x) & y_2'(x) \end{pmatrix}$$

löst

$$Y'(x) = \tilde{A}(x) Y(x)$$

$$Y(a) = I$$

genau dann wenn  $y_1(x) = Y_{11}(x)$  und  $y_2 = Y_{12}(x)$  lösen

$$[Ly_1](x) = 0$$

$$y_1(a) = 1$$

$$y_1'(a) = 0$$

und

$$[Ly_2](x) = 0$$

$$y_2(a) = 0$$

$$y_2'(a) = 1.$$

(iii)  $\Leftrightarrow$  (3): ähnlich wie in (i)  $\Leftrightarrow$  (1).

Zusatz: Untersuchen Sie die Lösbarkeit der RWAen

(a):  $u'' - u' - 2u = 0, x \in [0,1]$

$$u(0) + u'(0) = 1$$

$$u(1) = 0$$

(b):  $u'' + u = 0, x \in [0, \pi]$

$$u(0) = \gamma_0$$

$$u(\pi) = \gamma_\pi$$

$$a=0, b=1$$

$$p(x) = -1, q(x) = -2, r(x) = 0$$

$$\alpha_0 = 1, \beta_0 = 1, \gamma_0 = 1$$

$$\alpha_1 = 1, \beta_1 = 0, \gamma_1 = 0$$

$$p(x) = 1, q(x) = 0, r(x) = 0$$

$$\alpha_0 = 1, \beta_0 = 0, \gamma_0 = \gamma_0$$

$$\alpha_\pi = 1, \beta_\pi = 0, \gamma_\pi = \gamma_\pi$$

$$a=0, b=\pi$$

Lösung:

Idee: Überprüfe (2) aus (34.6).

zu (a): 1. (System 1. Ordnung): (vgl. (34.4))

$$v' = \hat{A}(x)v, x \in [0,1]$$

$$R_0 v(0) + R_1 v(1) = \gamma$$

(34.7)

mit

$$\hat{A}(x) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}, R_0 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, R_1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \gamma = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Konstant?



2. (Fundamentallösung):  $\hat{A}(x) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} = \hat{A}$ ,  $Y' = \hat{A}Y$ ,  $Y(a) = I_2$

• (Charakteristisches Polynom bestimmen):

$$\det(\hat{A} - \lambda I_2) = \det \begin{pmatrix} -\lambda & 1 \\ 2 & 1-\lambda \end{pmatrix} = \lambda(\lambda-1) - 2 = (\lambda+1)(\lambda-2)$$

• (Eigenwerte bestimmen): ( $\leadsto$  Nullstellen des charak. Polynoms)

$$(\lambda+1)(\lambda-2) \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow \lambda_1 = -1, \lambda_2 = 2$$

• (Eigenvektoren bestimmen): ( $\leadsto (\hat{A} - \lambda_i I_2) v_i = 0$ )

$$i) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = (\hat{A} - \lambda_1 I_2) v_1 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} v_1 \Leftrightarrow v_1 \in \mathbb{R} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, v_1 := \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$ii) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = (\hat{A} - \lambda_2 I_2) v_2 = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} v_2 \Leftrightarrow v_2 \in \mathbb{R} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, v_2 := \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

• (Transformationsmatrix bestimmen):

$$\hat{A} = S \cdot D \cdot S^{-1}$$

mit

$$D = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, S = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}, S^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

• (Fundamentallösung bestimmen):

$$Y(x) := e^{\hat{A}(x-a)} = e^{S D S^{-1}(x-a)} = S e^{D(x-a)} S^{-1}$$

$$= \frac{1}{3} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} e^{-(x-a)} & 0 \\ 0 & e^{2(x-a)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2e^{-(x-a)} + e^{2(x-a)} & -e^{-(x-a)} + e^{2(x-a)} \\ -2e^{-(x-a)} + 2e^{2(x-a)} & e^{-(x-a)} + 2e^{2(x-a)} \end{pmatrix}$$

3. Wir überprüfen nun (2) aus (34.6):  $a=0, b=1$

$$R_0 + R_1 Y(1) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2e^{-1} + e^2 & -e^{-1} + e^2 \\ -2e^{-1} + 2e^2 & e^{-1} + 2e^2 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 2e^{-1} + e^2 & -e^{-1} + e^2 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ 2e^{-1} + e^2 & -e^{-1} + e^2 \end{pmatrix} \text{ invertierbar!}$$

$$\left( \text{denn: } \det(R_0 + R_1 Y(1)) = \frac{1}{3}(-e^{-1} + e^2) - \frac{1}{3}(2e^{-1} + e^2) = -e^{-1} \neq 0 \right)$$

Damit ist (2) erfüllt und nach (3) ist (34.7) eindeutig lösbar. Damit ist das RWB aus (a) eindeutig lösbar, nach (iii).

Zu (b): Idee: Überprüfe (ii):

1. Die Lösungen  $y_1, y_2$  von

$$y_1'' + y_1 = 0$$

$$y_1(0) = 1$$

$$y_1'(0) = 0$$

und

$$y_2'' + y_2 = 0$$

$$y_2(0) = 0$$

$$y_2'(0) = 1$$

sind durch

$$y_1(x) = \cos(x) \quad \text{und} \quad y_2(x) = \sin(x)$$

gegeben.

2. Mit  $\alpha = 0, b = \pi, \alpha_0 = 1, \beta_0 = 0, \alpha_\pi = 1$  und  $\beta_\pi = 0$  erhalten wir <sup>unter Lösungsraum auf</sup>

$$\begin{pmatrix} \alpha_0 & \beta_0 \\ \alpha_\pi \underbrace{y_1(\pi)}_{=-1} + \beta_\pi \underbrace{y_1'(\pi)}_{=0} & \alpha_\pi \underbrace{y_2(\pi)}_{=0} + \beta_\pi \underbrace{y_2'(\pi)}_{=-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

nicht invertierbar!

Damit ist das RWP aus (b) nicht eindeutig lösbar, nach (iii).

Überprüfe (i):

3. Das homogene RWP ( $\gamma_0 = \gamma_\pi = 0$ ) ist lösbar, aber nicht eindeutig lösbar, denn die Lösungen sind durch

$$u(x) = \alpha \sin(x), \quad \alpha \in \mathbb{R}$$

gegeben (Verwende dazu den Ansatz  $u(x) = \alpha \sin(x) + \beta \cos(x)$  und setze diesen in (b) ein).

Überprüfe (iii)

4. Das inhomogene RWP aus (b) ist genau dann lösbar, wenn die Bedingung

$$\gamma_0 = -\gamma_\pi$$

erfüllt ist. (Verwende Ansatz aus 3.). Die Lösung ist dann aber nicht eindeutig, denn die Lösungen sind durch

$$u(x) = \alpha \sin(x) + \gamma_0 \cos(x), \quad \alpha \in \mathbb{R}$$

gegeben.



```
% Aufgabe 35
% Initialisierung (Randwertaufgabe)
f_2nd = @(t,u) (3/2)*u.^2; % right hand side of 2. order BVP
a = 0;
b = 1;
gamma_a = 4;
gamma_b = 1;
f_1st = @(t,v) [v(2); (3/2)*v(1)^2]; % right hand side of 1. order IVP

% Initialisierung (Schießverfahren)
tol = 10^(-12);
max_iter = 100;
h = 1/400;

%% 1. Durchlauf: Berechnung der 1. Loesung
s0=-7.9;
s1=-8;
[sbar_1, sol_1]=shooting_method(f_1st,a,b,gamma_a,gamma_b,s0,s1,tol,max_iter,h);

%% 2. Durchlauf: Berechnung der 2. Loesung
s0=-35.7;
s1=-35.8;
[sbar_2, sol_2]=shooting_method(f_1st,a,b,gamma_a,gamma_b,s0,s1,tol,max_iter,h);

%% Graphische Ausgabe
figure;
hold on;
plot(a:h:b,sol_1,'b');
plot(a:h:b,sol_2,'r');
hold off;
legend(['s=' num2str(sbar_1)], ['s=' num2str(sbar_2)]);
```

$$sbar_1 = -8.0000000001694$$

$$sbar_2 = -35.859548836966$$

```

function [sbar,sol] = shooting_method(f,a,b,gamma_a,gamma_b,s0,s1,tol,max_iter,
h)
%SHOOTING_METHOD

%% Initialisierung
% Verfahren zur Zeitdiskretisierung (Klassisches Runge-Kutta-Verfahren)
t_init = a;
t_end = b;
alpha=[0 1/2 1/2 1];
beta=[0 0 0 0;1/2 0 0 0;0 1/2 0 0;0 0 1 0];
gamma=[1/6 1/3 1/3 1/6];

% Parameter fuer die 'regula falsi'-Iteration
s=10*ones(1,max_iter);
s(1)=s0;
s(2)=s1;
g=zeros(1,max_iter);
[~,vn]=rk_explicit(f,[gamma_a;s(1)],t_init,t_end,h,alpha,beta,gamma);
g(1)=vn(1,end)-gamma_b;
[~,vn]=rk_explicit(f,[gamma_a;s(2)],t_init,t_end,h,alpha,beta,gamma);
g(2)=vn(1,end)-gamma_b;
i = 0;

%% Regula falsi
while (abs(g(i+2))>=tol && i<max_iter)
    s(i+3) = s(i+2) - g(i+2)*(s(i+2)-s(i+1))/(g(i+2)-g(i+1));
    [~,vn]=rk_explicit(f,[gamma_a;s(i+3)],t_init,t_end,h,alpha,beta,gamma);
    g(i+3) = vn(1,end)-gamma_b;
    i = i+1;
end
% Test, ob maximale Anzahl an Iterationen erreicht wurde:
if i==max_iter
    error('Regula falsi: Maximal number of iteration reached.');
```

end

```

sbar=s(i+2);
sol=vn(1,:);

end
```



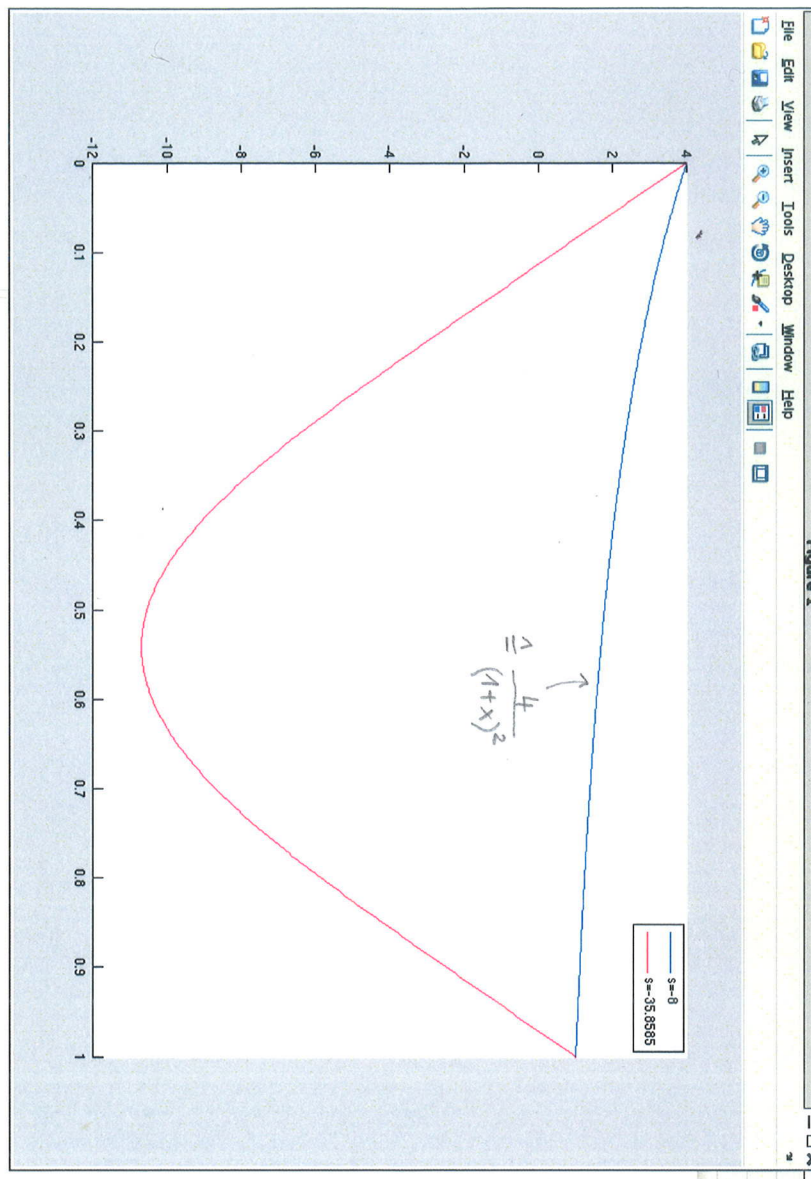
```
function [tn,un] = rk_explicit(f,u_init,t_init,t_end,h,alpha,beta,gamma)
%RK_EXPLICIT loest Anfangswertprobleme der Form
%      u'(t) = f(t,u(t)), u(t_init) = u_init
%      mit expliziten Runge-Kutta Verfahren (alpha,beta,gamma)
%      zur konstanten Zeitschrittweite h auf dem endlichen
%      Zeitintervall [t_init,t_end].

%% Initialisierung
m=length(gamma);           % Stufe des RK-Verfahrens
tn=t_init:h:t_end;        % diskretes Zeitintervall
time_steps=length(tn);    % Anzahl der Zeitschritte
space_dim=length(u_init); % Dimension der DGL, Raumdimension
un=zeros(space_dim,time_steps); % Speicherreservierung fuer RK-Iteration
un(:,1)=u_init;           % Initialisierung der Anfangsdaten
k=zeros(space_dim,m);     % Speicherreservierung der k_i's

%% Explizites Runge-Kutta-Verfahren
for j=2:time_steps
    % 1. Rekursive Berechnung der k_i's
    for i=1:m
        temp_k=zeros(space_dim,1);
        for l=1:i-1
            temp_k=temp_k+beta(i,l)*k(:,l);
        end
        k(:,i)=f(tn(j-1)+alpha(i)*h,un(:,j-1)+h*temp_k);
    end

    % 2. Berechnung der u_j's
    temp_phi=zeros(space_dim,1);
    for i=1:m
        temp_phi=temp_phi+gamma(i)*k(:,i);
    end
    un(:,j)=un(:,j-1)+h*temp_phi;
end
end
```

Figure 1



Workspace

Name	Value	Min	Max
a	0	0	0
b	1	1	1
@f_1st	@(x) sqrt(x^2/3/2)*x...	4	4
@f_2nd	@(x) 1/(3/2)*x^2	4	4
gamma_a	4	4	4
gamma_b	4	4	4
h	0.0025	0.0025	0.00...
max_iter	100	100	100
s0	-35.7000	-35.70...	-35.70...
s1	-35.8000	-35.80...	-35.80...
sbar_1	-8.0000	-8.0000	-8.00...
sbar_2	-35.8585	-35.85...	-35.85...
sol_1	<1x401 double>	1.0000	4
sol_2	<1x401 double>	-10.69...	4
tol	1.0000e-12	1.0000...	1.00...

Command History

```

aufgabe335
sbar_1
aufgabe335
if abs(g(+2)<=tol)
clear all
clc
aufgabe335
sbar_1
clear all
clc
aufgabe335
aufgabe335
aufgabe335

```