

Übungen zur Vorlesung Kryptographie**Blatt 11****Aufgabe 41: (SHA-256 Kollisionen)**

Finden Sie ein Onlinewerkzeug zum Erzeugen von SHA-256-Hashwerten (Eingabe Text, Ausgabe Hexadezimalzahl). Nutzen Sie das, um eine Kollision in der letzten Ziffer zu finden. Also: Finden Sie Eingaben m, m' , so dass die letzten Hexadezimalziffern von $h(m)$ und $h(m')$ gleich sind, wobei h für SHA-256 steht.

Rechnen Sie Aufgaben 42-44 von Hand, nicht mit dem Rechner. Sie dürfen natürlich Ihre Ergebnisse mit dem Rechner überprüfen (sagemath, wolframalpha...)

Aufgabe 42: (Polynome über \mathbb{F}_2 - Level 1 bis 3)

Wir betrachten Polynome in $\mathbb{F}_2[x]$, also Polynome von der Form $a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0$ mit $a_i \in \mathbb{F}_2$ für $0 \leq i \leq n$.

- (a) Berechnen Sie in $\mathbb{F}_2[x]$ die Ergebnisse von $(x^8 + x^7 + x^5 + x^4 + x^2 + 1) + (x^8 + x^6 + x^4 + x^3 + x^2 + x + 1)$ und $(x^4 + x^2 + 1) \cdot (x^3 + x + 1)$.
 (b) Sei $p = x^5 + x^4 + x + 1$. Berechnen Sie $p \bmod x^4 + x^2$, $p \bmod x^4 + x$, und $p \bmod x^4 + 1$ in $\mathbb{F}_2[x]$.
 (c) Berechnen Sie den ggT von $x^3 + 1$ und $x^4 + x^2 + x + 1$ in $\mathbb{F}_2[x]$.

(Tipp: Benutzen Sie bei (c) und bei A 43 den euklidischen Algorithmus, angepasst an Polynome über \mathbb{F}_2 , vgl. Beispiel 8.1 im Skript S. 45.)

Aufgabe 43: (Polynome über \mathbb{F}_2 - Level 4 bis 5)

- (a) Finden Sie Polynome p', q' , so dass $p' \cdot (x^3 + 1) + q' \cdot (x^4 + x^2 + x + 1) = x + 1$ in $\mathbb{F}_2[x]$.
 (b) Finden Sie ein Polynom q in $\mathbb{F}_2[x]$, so dass $q \cdot (x^3 + x^2 + x + 1) \equiv 1 \pmod{x^4 + x + 1}$.

Aufgabe 44: (Aufwärmübung Lineare Algebra über \mathbb{F}_2)

Gegeben sind die Matrizen $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \in (\mathbb{F}_2)^{2 \times 2}$ und $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \in (\mathbb{F}_2)^{3 \times 3}$. Wir rechnen alles in \mathbb{F}_2 (also modulo 2).

- (a) Berechnen Sie die inverse Matrix zu A .
 (b) Finden Sie eine Matrix $X \in (\mathbb{F}_2)^{2 \times 2}$, so dass $A \cdot X = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$.
 (c) Berechnen Sie die inverse Matrix zu B .

(Wie man über \mathbb{R} eine inverse Matrix berechnet steht z.B. hier:

<https://www.math.uni-bielefeld.de/~frettlloe/teach/alte-vorles/ueb/auff-skript-1-20.pdf>

auf Seite 47. Das geht in \mathbb{F}_2 genauso, nur das Rechnen wird einfacher.)

Abgabe bis Dienstag 20.6.2023 bis 23:59 Uhr per Email an den Tutor.

Bitte auf jeder Abgabe das Tutorium angeben!

Jakob Niermann janiermann+krypto@techfak.de
 Tim Lakämper tlakaemper+krypto@techfak.de